

УТВЕРЖДАЮ

Директор Алатырского филиала
ФГОУ ВПО «Чувашский государственный
университет имени И.Н. Ульянова»

ЕГ. Егоров

“ _____ ” _____ 2011 г.

Положение

о проведении олимпиады по программированию среди учащихся школ, техникумов и вузов г. Алатырь и Алатырского района, проводимой в рамках Недели кафедры высшей математики и информационных технологий

1. Общие положения

1.1 Настоящее **положение** определяет порядок организации и проведение олимпиады по программированию среди учащихся школ, техникумов и вузов г. Алатырь и Алатырского района, проводимой в рамках Недели кафедры высшей математики и информационных технологий (далее *олимпиада*), порядок участия и определение победителей.

2.2 **Цели и задачи олимпиады.**

- выявление наиболее одарённых учащихся, проявляющих интерес и способности к занятиям по программированию;
- активизация работы педагогических коллективов школ, техникумов и вузов в области программирования.
- развитие у учащихся стремления к углублённому изучению основ программирования.
- активизация работы по профессиональной ориентации среди школьников.

2. Сроки и порядок проведения олимпиады

2.1 Олимпиада по программированию включает два этапа: **заочный и очный тур.**

2.2 **Заочный тур:**

- **Время для решения задач - с 1 апреля 2011 года по 4 апреля 2011 года.**
- **Предоставление учащимися своих работ - до 4 апреля 2011 года (включительно).**
- **6 апреля 2011 года результаты заочного тура выкладываются на сайте Алатырского филиала ЧувГУ и будут разосланы участникам по предоставленным адресам электронной почты.**

2.3 **Очный тур проводится 8 апреля 2011 года:**

- **Сбор победителей заочного тура - 8 апреля 2011 года в 14.00 по адресу: г. Алатырь, ул. Комсомола, дом. 47, ауд. Б-202.**
- **Время для решения задач – с 15 часов 30 минут до 17 часов 30 минут.**
- **Награждение победителей – 18 часов 15 минут.**

3. Условия участия в олимпиаде и порядок представления работ.

- 3.1 **Олимпиада** проводится по четырем категориям: **младшая ступень** (до 9 класса общеобразовательных учреждений включительно), **средняя ступень** (10-11 классы общеобразовательных учреждений, учреждения начального профессионального образования, 1-2 курсы учреждений среднего профессионального образования), **старшая ступень** (1-2 курс учреждений высшего профессионального образования, 3-4 курсы учреждений среднего профессионального образования) и **высшая ступень** (3-5 курс учреждений высшего профессионального образования).
- 3.2 **В каждом туре (заочном и очном) учащимся предлагаются задания с указанием количества баллов за каждую задачу.** Решения заданий олимпиады предоставляются в виде **скомпилированной программы** и исходных текстов на языке программирования. **При отсутствии откомпилированной программы или исходного текста работа не рассматривается!** Имя файла даётся по следующему принципу: до 5 символов – название учебного заведения с указанием населенного пункта, 2 символа – инициалы участника и последний символ – номер задачи. **В имени файла можно использовать только латинские буквы и цифры, первый символ – буква!**
- 3.3 Участники олимпиады решают задачи в свободное от основной деятельности время самостоятельно. С педагогами и другими программистами они могут обсуждать лишь общие вопросы и тесты. Кроме того, допустимо чтение любых литературных источников.
- 3.4 Участники олимпиады при необходимости могут обращаться в оргкомитет с вопросами по условию задач, либо по электронной почте, либо (**желательно**) через форум (ниже указаны адреса). Все вопросы и ответы на них выкладываются на форуме.
- 3.5 **По итогам заочного тура выбираются участники очного тура.**
- 3.6 **Для того чтобы пройти на очный тур необходимо в заочном туре набрать в сумме не менее 75 баллов.**
- 3.7 Программы должны быть написаны на компьютерах совместимых с IBM. Текст программы представляется на CD-дисках с заполненными этикетками (фамилия автора, учебное заведение) или по электронной почте. Работа каждого участника **заочного тура** должна сопровождаться **пояснительной запиской**, содержащей:
1. Фамилию и имя участника;
 2. Срок обучения программированию;
 3. Полный почтовый адрес участника олимпиады;
 4. Адрес электронной почты;
 5. Учебное заведение и класс (курс), кружок;
 6. Фамилию, имя и отчество преподавателя (руководителя кружка);

ВНИМАНИЕ!!!

При отсутствии пояснительной записки работы участников заочного тура рассматриваться не будут!

4. Порядок подведения итогов олимпиады и награждения победителей и призёров

- 4.1 Представленные программы тестируются по принципу “чёрного ящика” по тестам, разработанными авторами задач с учётом присланных участниками замечаний. За каждую правильно решенную задачу участник получает определенное количество баллов. *Если программа выдаёт неверные результаты, то за неё не даётся ни одного балла!* Баллы, полученные участниками за все задачи, суммируются. Места распределяются согласно набранным баллам.
- Участники **очного тура**, занявшие I, II и III место в каждой категории награждаются **Дипломами**.
 - Все остальные участники **очного тура** получают **Сертификаты участников**.
- 4.2 Педагоги, подготовившие дипломантов олимпиады, награждаются дипломами соответствующих степеней.

5. Требования к заданиям олимпиады

Методические рекомендации по постановке задач

- 5.1 Большинство задач должны быть достаточно трудными, так, чтобы для их решения требовалось много времени и сил.
- 5.2 При оценке задач авторам рекомендуется придерживаться 100-балльной системы (для всех задач вместе взятых). Это количество баллов распределяется между всеми задачами пропорционально их сложности. Сложность задачи определяется автором.
- 5.3 Формулировка задачи должна исключать любую двусмысленность и быть предельно четкой.
- 5.4 Математические понятия, используемые в задачах должны совпадать с теми, что используются в школьном курсе математики.
- 5.5 Должны быть указаны предельно допустимые значения входных данных.
- 5.6 Использование русских букв во входных и выходных данных нежелательно.
- 5.7 Задача должна быть сформулирована таким образом, чтобы вероятность случайного правильного ответа была близка к нулю.
- 5.8 Задача должна включать в себя как можно меньше конкретных числовых значений. Они должны находиться во входных данных.
- 5.9 Защита от недопустимых входных данных делается лишь в том случае, если это специально оговорено в задаче.
- 5.10 Задачи должны быть составлены таким образом, чтобы не возникало явных преимуществ при использовании той или иной системы программирования.
- 5.11 Текст задачи оформляется следующим образом:
- название задачи;
 - количество баллов за решение задачи;
 - формулировка задачи;
 - требования к входным данным (количество, форма, порядок);
 - требования к выходным данным (количество, форма, порядок);
 - иллюстрация в виде чертежа (при необходимости).

Справки можно получить на сайте: alaty.chuvsu.ru, форуме олимпиады <http://alaty.chuvsu.ru/?forum=13>, а так же по электронной почте: alat_chuvsu@mail.ru

Оргкомитет олимпиады по программированию находится по адресу: г. Алатырь, ул. Комсомола, дом. 47, ауд. Б-103. тел. 835-31-2-20-75